

## Va et Vient Automatique, complétée d'une voie d'embranchement.

### Démarrage et fonction :

#### Un train avec changement d'embranchement

Après un câblage correct, la locomotive est placée sur la section de voie **A** avec **D1**.

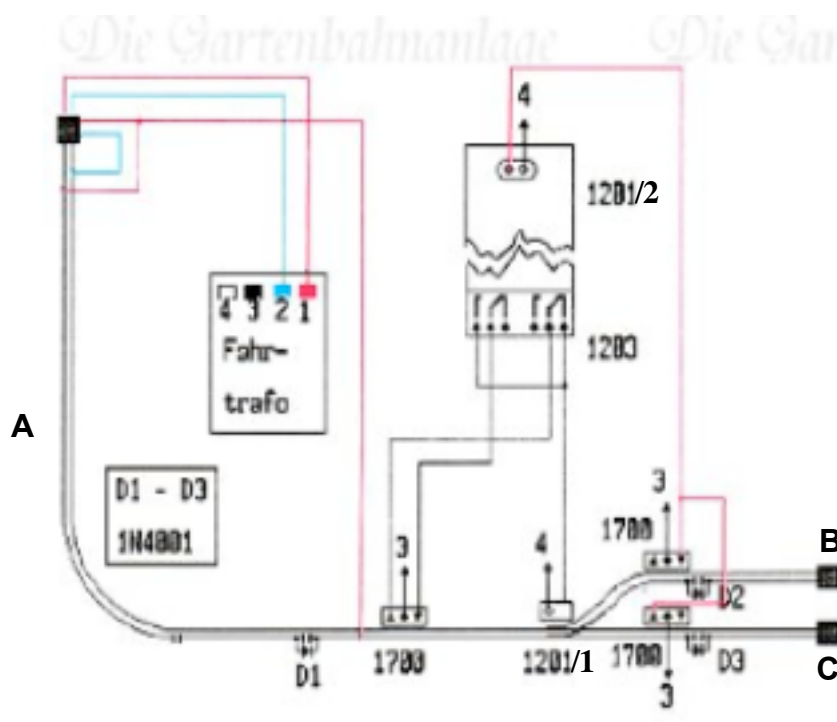
Elle doit être au minimum aussi longue que les roues de toutes les voitures attachées à la locomotive se trouvant dans la section de voies direction **D2-B**. Ainsi, bien que la locomotive soit à l'arrêt, l'éclairage des voitures ne s'éteindra pas avec des prises sur des roues métalliques. On règle le bouton du régulateur et le temps du Va et Vient Automatique.

La polarité des rails change par le Va et Vient Automatique. La diode **D1** devient "conductrice". Le train part en direction de l'embranchement **D2-A**. Il passe le contact de voies **1700/D1**.

Celui-ci déclenche au travers des contacts du commutateur **1203** la bobine **1201/1**.

Si nous allons, dans la voie **B** de la diode, **D2**, il passe sur le contact de voies **1700/D2** se trouvant avant la diode, **D2**. Celui-ci envoie une impulsion sur la bobine du relais **1201/2**. Il se commute dans l'autre position de repos et permet après retour à la locomotive d'aller en direction **D3-C** après le passage du contact de voies avant **D1-A**.

Après le renversement de la polarité des rails par le Va et Vient Automatique, la locomotive change de direction, le train va maintenant en direction **D3**. Il enclenche la bobine du relais **1201/2 - 1203** avec le contact de voie se trouvant avant lui la combinaison de relais à **1201/1** ainsi, après le passage sur **D1**, le jeu peut recommencer.



Le train qui part de **A** va vers **B**. Il revient en **A** et repart en **C** et ainsi de suite